

Tutorial

Wie bewegt man sich im Giants Editor?

für

Landwirtschafts-Simulator 2011

Erstellt von André Kvelbergs (ClaasHof)

Copyright © 2011 by André Kvelbergs

In diesem Tutorial möchte ich euch zeigen, wie man sich überhaupt mit dem Giants Editor auf der Map bewegt und die Kamera steuert. Dies ist eigentlich ein einfacher Schritt und erfordert lediglich nur etwas Übung.

Wie bewege ich mich auf der Map mit dem Giants Editor?

- a) Als erstes öffnet Ihr eure Map oder die Map die Ihr bearbeiten wollt mit dem Giants Editor.
- b) Sobald die Map fertig geladen wurde und Ihr die Map sehen könnt, habt Ihr verschiedene Möglichkeiten euch zu bewegen. Die erste ist rein und raus Zoomen.
Dazu haltet die Taste „Alt“ (meistens links unten auf der Tastatur) und gleichzeitig dazu die Rechte Maustaste gedrückt. Wenn Ihr beide Tasten gedrückt haltet und nun mit der Maus nach Vorne oder Hinten fahrt, seht Ihr das man zu der Karte hin oder eben weg zoomt.
Einfach gesagt: Taste „Alt“ und „Rechte Maustaste“ gedrückt halten und die Maus nach vorne oder hinten bewegen.
- c) Dann gibt es die Möglichkeit sich nach Links, Rechts und nach Oben und Unten zu bewegen. Dazu haltet die Taste „Alt“ und die „Linke Maustaste“ gedrückt und bewegt die Maus nach Rechts und Links oder nach Vorne und nach Hinten.
- d) Und zum Schluss gibt es die dritte Möglichkeit. Aller guten Dinge sind Drei.
Drückt die Taste „Alt“ und haltet „Beide Maustasten“ gleichzeitig fest und bewegt euch dann mit der Maus nach Links und Rechts oder nach Vorne und Hinten.
So habt Ihr die Möglichkeit euch Rauf und Runter, sowie Seitlich nach Links und Rechts zu bewegen.

Zu der Kamerasteuerung kann ich eigentlich nur sagen, dass es eine reine Übungssache ist. Nach einigen Versuchen und Übungen sollte man den Dreh aber raus haben.

Wichtig hierbei ist eigentlich nur dass wenn Ihr euch bewegen wollt, **IMMER!** Die Taste „Alt“ gedrückt und dann je nach Wunsch die Linke, Rechte oder Beide Maustasten gedrückt haltet. Vergesst aber nicht das Ihr immer beide Tasten gleichzeitig gedrückt halten müsst!
Nicht nacheinander!!

Das war es eigentlich auch schon. Jeder hat beim bewegen so seine Eigenen Vorzüge. Das heißt, der eine bewegt sich oft nur mit zwei Varianten, der andere mit drei usw. Ihr müsst für euch selbst entscheiden und raus bekommen, wie Ihr am besten damit klar kommt. Das kann ich euch leider nicht erklären ;)

Aber ich denke das bekommt Ihr alle hin.

Weiter geht's auf Seite 3

Wenn Ihr noch Fragen zu dem Thema „**Wie bepflanzt man Felder mit dem Giants Editor?**“ habt, schreibt mir über das Frageformular auf meiner Seite: <http://www.claas-hof.de>

Hinweis: Ich gebe nur Support zum jeweiligen im Tutorial angegebenen Thema!

Es wird nach und nach ein Tutorial nach dem anderen erscheinen und zum Download bereit stehen.

Bitte habt dafür Verständiss das dies nicht innerhalb von einem Tag passiert da es schon etwas dauert, so ein Tutorial zu erstellen.

Fragen wie „Wie bepflanze ich Felder“ werden NICHT beantwortet, da dazu ein Tutorial folgen wird.

Dieses Tutorial wurde von mir André Kvelbergs (ClaasHof) selbstständig und ohne Kopie von anderen Texten o.ä. erstellt.

Ich übernehme keine Haftung für Schäden an der Software, Hardware oder dem Spiel an sich!

Alle Angaben sind ohne Gewähr und dienen lediglich zur Hilfestellung.

Dieses Tutorial darf NICHT ohne meine Erlaubniss oder mein Einverständniss auf anderen Seiten zum Download angeboten werden. Hierzu gehört das eigene Runterladen und Hochladen auf eigene Server sowie über eigene Profile bei Hostern. Auch der Originale Downloadlink darf nicht ohne meine Erlaubniss auf anderen Seiten verlinkt werden. Ebenso ist es untersagt, Textbausteine oder Bilder dieses Tutorials für eigene Zwecke zu verwenden.

Zuwiderhandlung wird mit Rechtlichen Schritten geahndet.

Es handelt sich hierbei um Informationsmaterial.

Änderungen vorbehalten. Stand: 25.05.2011

Copyright © by André Kvelbergs